

# Organizacija kursa (I dio)

1. Opšte o prirodnoj i vještačkoj inteligenciji. Istorijat vještačke inteligencije.
2. Arhitektura ekspertnih sistema (ES), pojam ES. Predstavljanje znanja.
3. Pretraživanje, definisanje problema pretraživanja, algoritmi pretraživanja.

Relizacija zadatog algoritma – **10 bodova**

4. Usmjereni algoritmi pretraživanja

Test – **4 boda**

5. Odabir heurističke funkcije.

Kolokvijum - **35 bodova**

# Organizacija kursa (II dio)

## 1. Lokalne strategije pretraživanja

Realizacija zadate strategije – **10 bodova**

## 2. Heuristike iz prirode (genetički algoritmi, simulirano kaljenje, kolonije mrava).

Test na računaru – **10 bodova**

## 3. Predstavljanje znanja u formalnoj logici.

Test – **1 bod**

## 4. Predikatska logika.

## 5. Semantičke mreže i okviri.

## 6. CLIPS

Završni ispit – **30 bodova**